

RED BULL NEYMAR JR'S FIVE PRAVILA IGRE

2020.

Verzija 1.0



RED BULL NEYMAR JR'S FIVE - PRAVILA IGRE 2020.

Turnir Red Bull Neymar Jr's Five ima svoja specifična pravila.

To su prilagođena pravila igre specifična za nogometni turnir Red Bull Neymar Jr's.

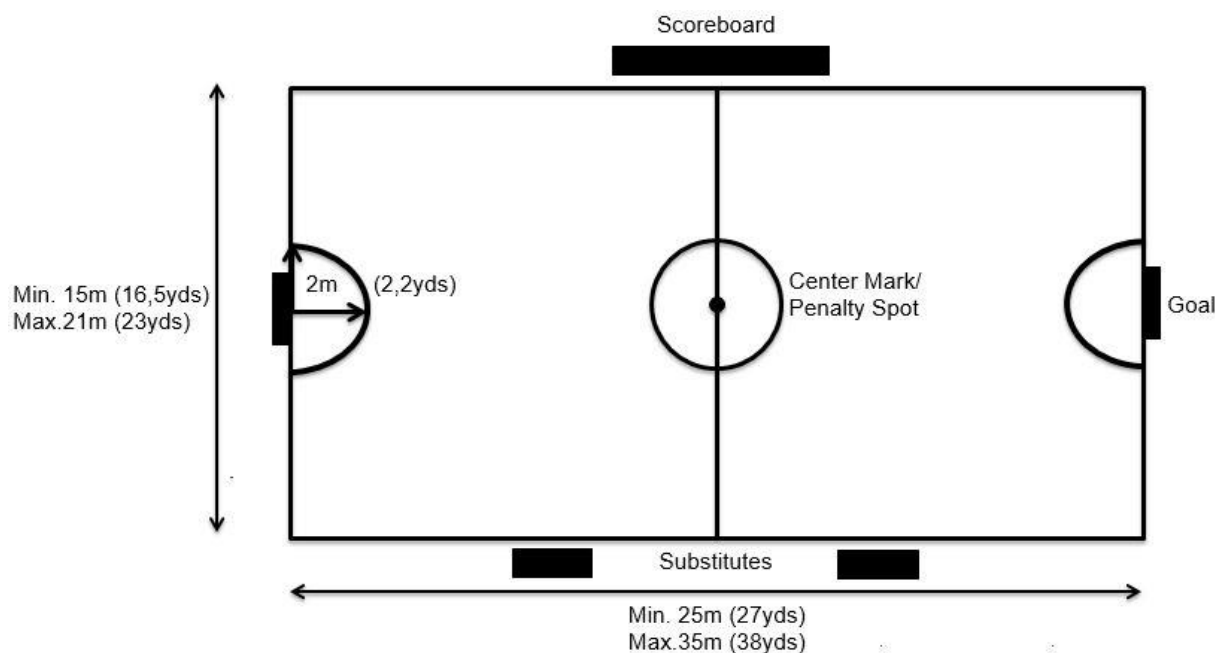
PRAVILA IGRE RED BULL NEYMAR JR'S FIVE

1. „NADIGRAJTE IH SVE“
2. TEREN ZA IGRU
3. VRATA
4. BROJ IGRAČA
5. OPREMA IGRAČA
6. LOPTA
7. SUDAC
8. TRAJANJE UTAKMICE
9. POČETAK I NASTAVAK IGRE
10. LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE – S MANTINELAMA
11. LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE – BEZ MANTINELA
12. KAZNENI PROSTOR
13. KAZNENI UDARAC
14. PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE
15. DISCIPLINSKE SANKCIJE
16. SLOBODNI UDARCI
17. ZLATNI ZGODITAK 1 NAPRAMA 1
18. FORMAT TURNIRA
19. ZDRAVLJE I SIGURNOST
20. KODEKS PONAŠANJA

1. „NADIGRAJTE IH SVE“

- 1.1. Kad jedna momčad postigne zgoditak, druga momčad gubi igrača.
- 1.2. Pobjednik je momčad s najviše postignutih zgoditaka nakon 10 minuta ili u slučaju da su svi igrači eliminirani. Ako obje momčadi postignu jednak broj zgoditaka, ili ako nema zgoditaka, utakmica je neriješena.

2. TEREN ZA IGRU



- 2.1. Utakmice se mogu igrati na bilo kojoj podlozi, npr. trava, umjetna trava, beton, pijesak, tvrda podloga itd. – s mantinelama ili bez njih.
- 2.2. Teren je pravokutan i označen je linijama / mantinelama– dvije duže granične linije nazivaju se out linijama. Dvije kraće granične linije nazivaju se kornet linijama. Teren je središnjom linijom podijeljen na dvije polovice.
- 2.3. Out linija duža je od kornet linije.

- **Dužina (out linija):** minimalno 25 m (27 jardi)
maksimalno 35 m (38 jardi)
- **Širina (kornet linija):** minimalno 15 m (16,5 jardi)
maksimalno 21 m (23 jardi)

- 2.4. Vratarev prostor polukrug je radijusa 2 m (2,2 jardi) s unutrašnje strane svake vratnice.
- 2.5. Centar/točka kaznenog udarca na sredini je središnje linije.
- 2.6. Vrata su postavljena u sredini svake mantinele iza vrata. Za dimenzije vrata i mantinele vidjeti pravilo 3.
- 2.7. Tabla s rezultatima postavljena je po sredini out linije i udaljena je od terena za igru.
- 2.8. Klupa za igrače (klupa za zamjenske igrače) postavljena je preko puta table s rezultatima po sredini out linije i udaljena je od terena za igru.



3. VRATA

Vrata su integrirana /ograđena posebnom mantinelom.

- 3.1. Mantinela iza vrata široka je 4 m (4,4 jardi) i visoka je 2 m (2,2 jardi).
- 3.2. Vrata su otvor u donjem središtu mantinele, dimenzija 1,5 m (1,7 jardi) širine i 0,8 m (0,9 jardi) visine.

4. BROJ IGRAČA

- 4.1. Utakmica se igra između dvije momčadi. Svaku momčad čini 5 igrača od kojih će jedan biti kapetan. Kapetan momčadi nema poseban status ili privilegije, ali posjeduje stupanj odgovornosti za ponašanje momčadi.
- 4.2. Ako član momčadi nije u mogućnosti igrati (npr. ozljeda, bolest, izostanak) utakmica se još uvijek može odigrati s manje od 5 igrača. U tom slučaju igra započinje pri 0:0. Pobjednik je momčad koja nakon 10 minuta postigne najviše zgoditaka ili ako svi protivnički igrači budu eliminirani. U slučaju da momčad s većim brojem igrača na terenu eliminira drugi tim, rezultat će se računati kao 5:0.
- 4.3. Nakon što turnir započne, momčadi neće smjeti dodati igrače koji na početku turnira nisu početno prijavljeni kao dio tima.
- 4.4. Svaki tim može prijaviti najviše 7 igrača (5 igrača + 2 zamjenska igrača).
- 4.5. Ne postoje ograničenja u pogledu spola.
- 4.6. Sudionik potvrđuje da je fizička osoba koja je u vrijeme Turnira stara 16 godina ili starija i nije rođena prije 1. 8. 1994., a ako je Sudionik mlađi od 18 godina, na ovom Turniru sudjeluje pod aktivnim nadzorom roditelja ili zakonskog skrbnika („Skrbnik”) koji je pročitao i suglasio se s ovim Uvjetima u Sudionikovo ime. Osobama mlađima od 16 godina nije dopušteno sudjelovanje na ovom Turniru odnosno prenošenje ili na drugi način podnošenje osobnih podataka (svi podaci koji se odnose na Sudionika poput kontaktnih podataka, odgovora povezanih s Promocijom i fotografija) Red Bullu. Kršenje dobnih ograničenja uzrokovat će izbacivanje čitave momčadi s Turnira.
- 4.7. Svaka momčad smije koristiti najviše 2 igrača starija od 25 godina.
- 4.8. Nema vratara (niti jedan igrač ne može blokirati zgoditak svojim rukama ili zakoračiti u vratav prostor).
- 4.9. Kad jedna momčad postigne zgoditak, druga momčad gubi igrača („nadigrana je“). Igrač s najmanjom oznakom broja mora prvi napustiti teren nakon čega slijedi broj dva, tri itd. Nadigrani igrači za protivničku su momčad poput „trofeja“ i moraju sjesti na suparničku stranu table s rezultatima. Ti su igrači dio ukupnog rezultata. Ako je igrač „nadigran”, nije mu dopušteno ponovno ući na teren kao zamjenski igrač.
- 4.10. Ako se traži zamjena, zamijenjeni igrač mora izaći s terena, a drugi igrač smije ući na njega. Za zamjenske igrače nema minute odmora!
- 4.11. Ako momčad igra s dodatnim igračem(igračima) na terenu, dodijelit će se izravan slobodan udarac na mjesto na kojem je bila lopta.



5. OPREMA IGRAČA

- 5.1. Svi igrači na terenu moraju nositi oznake s brojem ili trake za ruke s brojevima 1 do 5. – iste boje kao ostali suigrači.
- 5.2. Obvezna je odgovarajuća obuća.
- 5.3. Igrač ne smije koristiti opremu ili nositi bilo što opasno (ogrlice, naušnice, narukvice itd.)
- 5.4. Domaća momčad prema potrebi mijenja svoje boje ili oznake brojeva.

6. LOPTA

- 6.1. Sve utakmice igraju se loptom futsal veličine četiri (63,5 - 66 cm; 25 - 26 in).

7. SUDAC

- 7.1. Na terenu je najmanje jedan sudac po utakmici.
- 7.2. Odluke suca o činjenicama povezanima s igrom konačne su.

8. TRAJANJE UTAKMICE

- 8.1. Utakmica traje najviše 10 minuta bez prekida.
- 8.2. Sat se ne bi smjelo zaustavljati zbog bilo kojeg razloga; minute odmora nisu dopuštene u Red Bull Neymar Jr's Five.
- 8.3. U slučaju ozbiljne povrede, utakmica se može zaustaviti.
- 8.4. Kad je lopta udarena prije završetka signala i na putu je prema vratima nakon konačnog zvižduka, moguće je poduzeti sljedeće:
 - Kad branič dodirne loptu na njezinoj putanji i lopta uđe u vrata, dosuđuje se zgoditak.
 - Kad napadač dodirne loptu na njezinoj putanji i lopta uđe u vrata, zgoditak se ne dosuđuje.

9. POČETAK I NASTAVAK IGRE

- 9.1. Baca se novčić za utvrđivanje prvog posjeda lopte – početni udarac.
- 9.2. Početnim udarcem započinje se ili nastavlja igra na početku utakmice i nakon postignutog zgoditka. Nakon što momčad postigne zgoditak, druga momčad izvodi početni udarac.

Početni udarac:

 - 9.2.1. Svi igrači moraju se nalaziti na svojoj polovici terena.
 - 9.2.2. Suparnički igrači tima koji izvodi početni udarac nalaze se najmanje 2 m (2,2 jardi) - središnji krug - od lopte dok ne bude u igri.
 - 9.2.3. Lopta mora mirovati na oznaci središta terena za igru.
 - 9.2.4. Sudac daje signal.
 - 9.2.5. Lopta je u igri nakon što je udarena i kreće se u bilo kojem smjeru.
 - 9.2.6. Izvođač ne smije ponovno dodirnuti loptu dok nije dodirnula drugog igrača.
 - 9.2.7. Ako je ostao samo jedan igrač, dopušteno mu je driblati ili izvesti početni udarac.



9.2.8. U slučaju bilo kakvog kršenja postupka početnog udarca, početni udarac ponovno se izvodi.

9.2.9. Moguće je postići zgoditak izravno iz početnog udarca.

Spuštanje lopte način je nastavka igre u situaciji kad, dok je lopta još u igri, sudac mora privremeno zaustaviti igru zbog bilo kojeg razloga koji nije naveden u Pravilima igre. Sudac spušta loptu na mjestu na kojem je bila kad je igra zaustavljena. Igra se nastavlja kad lopta dodirne tlo. Kod spuštanja lopte, oba igrača trebala bi ostati udaljena barem 2 m od suca.

10. LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE – S MANTINELAMA

Lopta je izvan igre kad:

- ➔ je u potpunosti prešla granicu igrališta, u zrak
- ➔ ostaje ležati u vratarevu prostoru i niti jedan igrač ne može je ispucati, a da pritom ne zakorači u taj prostor
- ➔ je sudac zaustavio igru.

Ako lopta prijeđe granicu igrališta, utakmica se nastavlja udarcem iz kuta ili udarcem s vrata.

10.1. Udarac iz kuta:

10.1.1. Udarac iz kuta dosuđuje se kad čitava lopta prijeđe preko mantinela pored vrata i zadnje je dodirnula igrača obrambene momčadi.

10.1.2. Loptu je potrebno postaviti ispred kuta najbližeg mjestu gdje je lopta prešla mantinelu.

10.1.3. Suparnički igrači moraju ostati najmanje 2 m (2,2 jardi) od kuta dok lopta ne bude u igri.

10.1.4. Igrač napadačke momčadi mora udariti loptu.

10.1.5. Izvođač ne smije ponovno dodirnuti loptu dok nije dodirnula drugog igrača.

10.1.6. Zgoditak je moguće postići izravno iz početnog udarca.

10.1.7. Ako je ostao samo jedan igrač, dopušteno mu je driblati iz udarca iz ugla.

10.1.8. U slučaju bilo kakvog kršenja postupka početnog udarca, udarac iz ugla ponovno se izvodi.

10.2. Udarac s vrata:

10.2.1. Udarac s vrata dosuđuje se kad čitava lopta prijeđe preko mantinela na korner liniji i zadnje je dodirnula igrača napadačke momčadi.

10.2.2. Igrač obrambene momčadi udara loptu s bilo kojeg mjesta ispred mantinele pored vrata.

10.2.3. Izvođač ne smije ponovno dodirnuti loptu dok nije dodirnula drugog igrača.

10.2.4. Suparnički igrači ostaju na svojoj polovici terena.

10.2.5. Zgoditak je moguće postići izravno iz udarca s vrata.

10.2.6. Ako je ostao samo jedan igrač, dopušteno mu je driblati od udarca s vrata.

10.2.7. U slučaju bilo kakvog kršenja postupka udarca s vrata, udarac s vrata ponovno se izvodi.

Ako lopta prijeđe mantinelu na korner liniji, utakmica se nastavlja ubacivanjem.



10.3. **Ubacivanje:**

10.3.1. Ubacivanje se dosuđuje suparnicima igrača koji je zadnji dodirnuo loptu kad čitava lopta prijeđe mantinelu na korner liniji.

10.3.2. Lopta se udara s mjesta ispred mantinele na korner liniji s kojeg je napustila teren igre.

10.3.3. Svi protivnički igrači moraju stajati barem 2 m (2,2 jardi) od mjesta na kojem se izvodi ubacivanje.

10.3.4. Izvođač ne smije ponovno igrati loptom dok nije dodirnula drugog igrača.

10.3.5. Zgoditak nije je moguće postići izravno iz ubacivanja.

10.3.6. Ako je ostao samo jedan igrač, dopušteno mu je driblati ili izvesti udarac s vrata – zgoditak je moguće postići izravno.

10.3.7. U slučaju bilo kakvog kršenja postupka ubacivanja, ubacivanje se ponovno izvodi.

10.4. Ako lopta ostane ležati u vratarevu prostoru i niti jedan igrač ne može je ispucati, a da pritom ne zakorači u taj prostor, utakmica se nastavlja spuštanjem lopte sa centra.

U svim drugim slučajevima lopta je u igri, uključujući situaciju kad se odbije od mantinele iza gola ili suca i ostane na terenu.

11. LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE – BEZ MANTINELA

Lopta je izvan igre kad:

- ➔ je u potpunosti prešla korner liniju ili out liniju, na tlu ili u zraku
- ➔ ostaje ležati u vratarevu prostoru i niti jedan igrač ne može je ispucati, a da pritom ne zakorači u taj prostor
- ➔ je igru zaustavio sudac.

Ako lopta prijeđe korner liniju, utakmica se nastavlja udarcem iz kuta ili udarcem s vrata.

11.1. **Udarac iz kuta:**

11.1.1. Udarac iz kuta dosuđuje se kad čitava lopta prijeđe preko korner linije i zadnje je dodirnula igrača obrambene momčadi.

11.1.2. Udarac iz kuta dosuđuje se kad čitava lopta prijeđe preko korner linije i zadnje je dodirnula igrača obrambene momčadi.

11.1.3. Loptu je potrebno postaviti u kut najbliži mjestu gdje je lopta prešla korner liniju.

11.1.4. Suparnički igrači moraju ostati najmanje 2 m (2,2 jardi) od kuta dok lopta ne bude u igri.

11.1.5. Loptu mora udariti igrač napadačke momčadi.

11.1.6. Izvođač ne smije ponovno igrati loptom dok lopta nije dodirnula drugog igrača.

11.1.7. Zgoditak je moguće postići izravno iz udarca iz kuta.

11.1.8. Ako je ostao samo jedan igrač, dopušteno mu je driblati od udarca iz kuta.



11.1.9. U slučaju bilo kakvog kršenja postupka udarca iz kuta, udarac iz kuta ponovno se izvodi.

11.2. Udarac s vrata:

11.2.1. Udarac s vrata dosuđuje se kad čitava lopta prijeđe preko korner linije i zadnje je dodirnula igrača napadačke momčadi.

11.2.2. Loptu udara igrač obrambene momčadi s bilo kojeg mjesta na korner liniji.

11.2.3. Izvođač ne smije ponovno igrati loptom dok lopta nije dodirnula drugog igrača.

11.2.4. Suparnički igrači ostaju na svojoj polovici terena.

11.2.5. Zgoditak je moguće postići izravno iz početnog udarca.

11.2.6. Ako je ostao samo jedan igrač, dopušteno mu je driblati od udarca s vrata.

11.2.7. U slučaju bilo kakvog kršenja postupka udarca s vrata, udarac s vrata ponovno se izvodi.

11.2.8. Ako lopta prijeđe out liniju, utakmica se nastavlja ubacivanjem.

11.3. Ubacivanje:

11.3.1. Ubacivanje se dosuđuje suparnicima igrača koji je zadnji dodirnuo loptu kad čitava lopta prijeđe out liniju.

11.3.2. Lopta se udara s out linije na mjestu na s kojeg je napustila teren igre.

11.3.3. Svi suparnički igrači moraju stajati barem 2 m (2,2 jardi) od mjesta na kojem se izvodi ubacivanje.

11.3.4. Izvođač ne smije ponovno igrati loptom dok lopta nije dodirnula drugog igrača.

11.3.5. Zgoditak nije moguće postići izravno iz ubacivanja.

11.3.6. Ako je ostao samo jedan igrač, dopušteno mu je driblati ili pucati iz udarca s vrata. – zgoditak je moguće izravno postići.

11.3.7. U slučaju bilo kakvog kršenja postupka ubacivanja, ubacivanje se ponovno izvodi.

12. KAZNENI PROSTOR

12.1.1. Igraču nije dopušteno zakoračiti i/ili igrati u kaznenom prostoru. Ako je taj događaj utjecao na igru, bit će dosuđen kazneni udarac. Kazneni udarac neće biti dosuđen ako događaj nije utjecao na igru kao npr.:

12.1.2. Igrač stane na liniju kaznenog prostora.

12.1.3. Ako igrač zakorači u kazneni prostor dok je lopta na drugoj polovici terena, neće biti dosuđen kazneni udarac.

12.1.4. Ako napadač i/ili branič mijenja strane ili prijeđe kazneni prostor dok je lopta u posjedu napadačke momčadi, neće biti dosuđen kazneni udarac.

12.1.5. Ako igrač u skoku glavom udari loptu i doskoči u kazneni prostor, neće biti dosuđen kazneni udarac.



- 12.1.6. Ako lopta ostane ležati u vratarevu prostoru i niti jedan igrač ne može je ispucati, a da pritom ne zakorači u taj prostor, utakmica se nastavlja spuštanjem lopte sa centra.

13. KAZNENI UDARAC

- 13.1. Igrač mora udariti loptu sa centra za izvođenje kaznenog udarca.
- 13.2. Sudac mora dati signal prije izvođenja kaznenog udarca.
- 13.3. Lopta je u igri nakon što ju je udario igrač koji izvodi kazneni udarac i ostat će u igri čak i ako skrene od vrata ili mantinele na korner liniji.
- 13.4. Pri izvođenju kaznenog udarca, svi igrači obje momčadi trebaju biti iza igrača koji izvodi kazneni udarac.
- 13.5. Kad se izvodi kazneni udarac, lopta mora mirovati.
- 13.6. Igrač koji izvodi kazneni udarac ne može igrati loptom drugi put čak i ako se vrati s mantinele iza gola ili mantinele na korner liniji, u protivnom će biti dosuđen neizravni slobodni udarac. Da bi igrač koji izvodi kazneni udarac mogao ponovno dodirnuti loptu, mora je dodirnuti drugi igrač bilo koje momčadi.
- 13.7. Ako napadač ili branič tijekom kaznenog udarca počini prekršaj, poduzet će se sljedeće radnje:
- Prekršaj braniča: ZGODITAK = ZGODITAK (nema utjecaja), NEMA ZGODITKA = ponavljanje
 - Prekršaj napadača: ZGODITAK = ZGODITAK (nema utjecaja), NEMA ZGODITKA = neizravni slobodni udarac za obrambenu momčad

14. PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

- 14.1. Izravni slobodni udarac dosudit će se suparničkoj momčadi ako igrač počini bilo koji od sljedećih prekršaja na način za koji sudac smatra da je nepažljiv, bezobziran ili je upotrijebljena prekomjerna sila:
- 14.1.1. Nogom udari ili pokuša udariti suparnika
 - 14.1.2. Skoči na suparnika
 - 14.1.3. Udari ili pokuša udariti suparnika
 - 14.1.4. Gurne suparnika
 - 14.1.5. Klizeći starta na suparnika
 - 14.1.6. Podmetne ili pokuša podmetnuti nogu suparničkom igraču
 - 14.1.7. Drži suparnika
 - 14.1.8. Ugrize ili pljune na nekoga
 - 14.1.9. Namjerno igra loptu rukom
 - 14.1.10. Igrač ima obje ruke na mantineli na korner liniji
 - 14.1.11. Baci predmet na loptu, suparnika ili suca
- 14.2. Neizravni slobodni udarac dosudit će se suparničkoj momčadi ako igrač počini bilo koji od sljedećih prekršaja na način za koji sudac smatra da je nepažljiv
- 14.2.1. Igra na opasan način
 - 14.2.2. Iskaže neslaganje koristeći agresivan, uvredljiv ili pogrdan rječnik



14.2.3. Koristi gestikulacije ili druge verbalne prekršaje

14.2.4. Dodirne loptu drugi put nakon nastavka igre

15. DISCIPLINSKE SANKCIJE

15.1. Žuti kartoni

15.1.1. Žuti karton koristi se kao znak da je momčad opomenuta.

15.1.2. Ako momčad dobije ukupno 3 žuta kartona, dosudit će se kazneni udarac za suparničku momčad.

15.1.3. Nakon što momčad dobije 3 žuta kartona i dodijeli se kazneni udarac, žuti kartoni bit će poništeni.

15.1.4. Momčad je upozorena i dosuđuje joj se žuti karton ako igrač počinu bilo koji od sljedećih prekršaja:

15.1.4.1. Nesportsko ponašanje

15.1.4.2. Neslaganje riječju ili djelom

15.1.4.3. Opetovano kršenje Pravila igre

15.1.4.4. Odgađanje nastavka igre

15.1.4.5. Nepoštovanje potrebne udaljenosti kad se igra nastavlja udarcem iz kuta, udarcem s vrata, slobodnim udarcem ili ubacivanjem

15.1.4.6. Namjerno udaranje lopte izvan terena

15.2. Crveni karton

15.2.1. Crveni karton koristi se kao znak da je igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač isključen.

15.2.1.1. Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač isključen je ako počinu bilo koji od sljedećih prekršaja:

15.2.1.2. Teški prekršaj

15.2.1.3. Djeluje nasilnim ponašanjem

15.2.1.4. Pljune ili ugrize protivnika ili bilo koju drugu osobu

15.2.1.5. Onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka namjernim igranjem rukom

15.2.1.6. Onemogući izglednu priliku za postizanje pogotka suparničkom igraču, čija je općenita linija kretanja u smjeru počiniteljevih vrata, prekršajem kažnjivim slobodnim ili kaznenim udarcem

15.2.1.7. Koristi pogrdne, uvredljive ili zlostavljачke riječi i/ili gestikulacije

15.2.1.8. Dobije drugu opomenu u istoj utakmici

15.2.1.9. Crveni karton klasificira se kao zgoditak protiv momčadi koja je počinila prekršaj. Igrač mora napustiti teren i sjesti na suparničku stranu table s rezultatima. Igra se nastavlja početnim udarcem momčadi koja je izgubila igrača zbog crvenog kartona.

15.2.1.10. U slučaju da se igraču pokaže crveni karton nakon konačnog zvižduka, dotični će igrač propustiti sljedeće 2 utakmice.

15.2.1.11. Direktor turnira ovlašten je diskvalificirati svaku momčad ili pojedinca u bilo kojoj fazi turnira zbog grubih prekršaja na terenu i izvan njega. Takvi prekršaji određuju se prema ocjeni direktora turnira.

16. SLOBODNI UDARCI



- 16.1. Slobodni udarac izvodi se s mjesta na kojem se dogodio prekršaj.
- 16.2. Pri izvođenju slobodnog udarca lopta mora mirovati, a izvođač ne smije ponovno dodirnuti loptu dok nije dodirnula drugog igrača.
- 16.3. Ako je ostao samo jedan igrač, dopušteno mu je driblati od slobodnog udarca.
- 16.4. Ako slobodni udarac završi izravno u suparničkim vratima, dosuđuje se zgoditak.
- 16.5. Ako slobodni udarac završi izravno u vratima vlastite momčadi, suparničkom timu dosuđuje se udarac iz kuta. Ako lopta dodirne drugog igrača prije nego što uđe u vrata vlastite momčadi, dosuđuje se zgoditak.
- 16.6. Svi suparnički igrači moraju biti udaljeni najmanje 2 m (2,2 jardi) od lopte.
- 16.7. Lopta je u igri nakon što je udarena i kreće se.
- 16.8. U slučaju bilo kakvog kršenja postupka slobodnog udarca, slobodni udarac ponovno se izvodi.
- 16.9. Slobodni udarac može se izvesti bez sučeva signala. U slučaju „duže pauze“ (npr. žuti karton, crveni karton, ozbiljna povreda ili bilo što drugo što bi moglo narušiti tijek igre), slobodni udarac izvodi se nakon sučeva signala.

17. ZLATNI ZGODITAK 1 naprama1

- 17.1. Zlatni zgoditak 1 naprama 1 primijenit će se samo u fazama izbacivanja. Jedan igrač iz svake momčadi igra protiv drugoga dok se ne postigne zgoditak. Igra započinje tako da sudac spusti loptu sa centra. Lopta mora odskočiti na tlu prije nego što igra može započeti. Ako momčad postigne zgoditak, igra je završena – „Zlatni zgoditak“.
- 17.2. Ako igrač zaniječe očigledan zgoditak, pokazat će mu se crveni karton i suparnički igrač pobjeđuje.

18. FORMAT TURNIRA

- 18.1. Red Bull Neymar Jr's Five igrat će se u sljedećem formatu:
 1. Skupna faza
 2. Faza izbacivanja
 3. Finale
- 18.2. U skupnoj fazi, pobjedničkim momčadima dodjeljuje se 3 boda, momčad koja izgubi ima 0 bodova. Ako je rezultat/broj igrača koji preostanu na terenu nakon 10 minuta izjednačen, svaka momčad osvojit će po 1 bod. U skupnoj fazi nema kaznenog udarca ili Zlatnog zgoditka 1 naprama 1.
- 18.3. Ako dvije ili više momčadi imaju jednak broj bodova na kraju skupne faze, pobijedit će momčad s većom razlikom zgoditaka. Ako momčadi i dalje budu izjednačene, pobijedit će momčad koja je postigla više zgoditaka. Ako momčadi i dalje budu izjednačene, rezultat između njih računa se kao odlučujuć. Ako momčadi još uvijek budu izjednačene, Zlatni zgoditak 1 naprama 1 odredit će pobjednika.
- 18.4. Ako rezultat/igrači koji ostanu na terenu budu izjednačeni nakon 10 minuta u fazama izbacivanja, Zlatni gol 1 naprama 1, odlučuje o tome tko će ići u sljedeći krug.



19. ZDRAVLJE I SIGURNOST

- 19.1. Zdravlje i sigurnost svih osoba u prostoru igre od najveće je važnosti za Red Bull. Ako organizatori postanu svjesni bilo kakve opasne okolnosti, stvarne ili uočene (uključujući primjerice vrijeme, neovlašteni ulazak na teren, viša sila itd.), igrače i dužnosnike odmah bi trebalo zamoliti da sigurno i mirno napuste područje igre i premjeste se na sigurno područje (ovisno o svakoj pojedinoj opasnosti) dok takva opasnost ili rizik ne prođe ili se ne riješi na razložno zadovoljstvo organizatora, suca utakmice, voditelja tijela, voditelja sigurnosti i/ili policije ovisno o okolnostima.

20. KODEKS PONAŠANJA

- 20.1. Od svih se igrača očekuje pridržavanje prethodno navedenog ponašanja na događaju te profesionalno i uljučeno ophođenje.
- 20.2. Ozbiljno neprofesionalno ponašanje može uzrokovati izbacivanje čitavog tima s turnira. Takvo neprofesionalno ponašanje određuje se prema ocjeni direktora turnira.