



■試合方式

- ・10分1本
- ・自チームが得点すると、相手チームはフィールド内の選手を1人失います。
- ・勝者は10分後、またはすべての選手が退場した時点で、より多くの選手がフィールドに残っているチームです。

■スコア

表示0-0からスタートし、得点数がスコアになります。

■交代

メンバーは最大7人まで登録可能。交代は自由交代。

■キックオフ

- ・前方にボールが動いた時にインプレー
- ・選手が1人しか残っていない場合はドリブル、シュートもOK

■キックイン

- ・直接ゴールはできない
- ・相手は2m以上離れる
- ・選手が1人しか残っていない場合はドリブル、シュートもOK

■ゴールキック

- ・直接ゴールできる
- ・ボード前のどの位置から蹴っても良い
- ・相手側の選手は全員自陣側にいなくてはならない
- ・選手が1人しか残っていない場合はドリブル、シュートもOK

■コーナーキック

- ・直接ゴールできる
- ・相手は2m以上離れる
- ・選手が1人しか残っていない場合はドリブル、シュートもOK

■フリーキック

- ・直接ゴールできる（自陣ゴールに直接入った場合は相手CK）
- ・相手は2m以上離れる
- ・間接FKの定めはない（危険なプレー、進路妨害など著しく不正なプレーに対しては直接FK）

■ペナルティーキック

- ・センターマークからキックを行う。（全員が自陣側にいること）

■ゴールエリア内への侵入禁止

- ・守備側の選手が入った場合 →相手PK
- ・攻撃側の選手が入った場合 →相手FK
- ・攻撃側、守備側が同時に入った場合 →ハーフウェイラインでのドロップキックで再開
- ・ゴールエリア内にボールがとどまった場合 →ハーフウェイラインでのドロップキックで再開

■警告

- ・サッカー、フットサルと同様の基準
- ・レッドカードで退場する場合はオウンゴールと見なされ相手チームにスコアが加算される